**엑스린 메타 VPS 1팀 제안서 1안**

**목표**

- VPS를 이용한 디펜스 AR 게임 개발

**이유**

- AR과 VPS 기술을 게임에 탑재하여 재미있고 현실감 있는 게임 개발

- AR 기술을 대중들에게 친근감 있게 인식 시키기 위함

**목표의 근거**

- 국내 가상 및 증강현실 시장이 점점 성장하고 있는 추세

- AR 기술이 발전하여 게임 상으로 구현할 수 있는 요소가 늘어남

**진행 방식**

- AR 기술을 이용한 디펜스 게임 개발

- VPS를 통해 몬스터 배치, 플레이어의 스킬 사용 및 아군 유닛 배치

- 지형 및 건물을 이용하여 몬스터들과의 전투

- 캐주얼 그래픽을 통해 플레이어들에게 친밀하게 접근

- 플레이어가 공격할 수 없는 구간은 플레이어가 직접 움직이도록 유도

**결과**

- AR과 VPS 기술을 통해 플레이어에게 재미와 현실성에 가까운 몰입감을 형성시킴

- 프로젝트 개발 후, 해당 게임을 통해 엑스린 메타 자체 AR 기술을 개발하거나 발전 가능